<u>Groene slijm tekst</u> – video les



Nodig : groene achtergrond; lettertype Shlop

Open de groene achtergrond; typ je tekst

Tekst gereedschap; groot lettertype (819 pt); gecentreerd; kleur = # 72A726



Tekstlaag omzetten in Slim Object; dupliceer de laag (Ctrl + J)

Zet voor die kopie laag de laagvulling op 0%; dupliceer 3 keren; kopie lagen onzichtbaar maken

Lagen Kanalen Paden		*
Normaal	🗸 Dekking: 0%	F
Vergr.: 🗵 🖌 🕂 🖴	Vul: 0%	F
SLIJM kopie 4		^
SLUM kopie 3		
SLIJM kopie 2		
SLIJM kopie		
SLUM		
Achtergrond	۵	
68 f	•. 0 0. 1 3 3	

Voor de originele tekst laag : volgende laagstijlen toepassen

Is je lettergrootte kleiner of groter, dan zal je de laagstijl instellingen moeten aanpassen

* Schuine kant en Reliëf : diepte = 130% ; Omhoog; formaat = 45 px; zachter = 10 px; -20° ; 60° ; Kegel Omgekeerd; Lineair Licht: # CCB89C, 50 % ; Kleur Doordrukken : # 37462C, 50%

* Contour onder Schuine Kant en Reliëf : 50%



* Gloed Binnen : Normaal; 100% ; # D5FFB0 ; Exact ; Centreren; grootte = 150px

ne achtergrond.psd @ 60,6% (SLIJM, RGB/8) - 0 × Ps g 1000 1100 1200 1300 1400 1500 1600 1700 200 500 600 700 800 900 1800 100 300 400 19 0 000 Gloed binnen Stijlen OK Structuur Opties voor overvloeien: standaard Annuleren Overvloeimodus: Normaal Schuine kant en reliëf Nieuwe stjl... Dekkina: > 100 Contour Voorvertoning Ruis: 🖉 - 0 Structuur • 0 🗆 Lijn • 🗆 Schaduw binnen Elementen 🗹 G Techniek: Exact ~ Satijn Bron: Centreren ORand C Kleurbedekking Verloopbedekking Inperken: = 0 000 Patroonbedekking Grootte: = 150 px Gloed buiten Kwaliteit Slagschaduw Contour: - Anti-aliased Bereik: 50 Doc: 5,93 M/39,3 60,61% 🕲 Jitter: 🖉 - 0 0% Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen

* Verloopbedekking : Vermenigvuldigen; 100% ; kleur links = # D78D7D7 ; rechts = wit ; Lineair; 90° ; schaal : 100%



* Gloed Buiten : Vermenigvuldigen; 70% ; # 006511 ; 50% ; 40 px; Bereik = 75%



Groene slijmtekst - blz. 4

* Slagschaduw : Vermenigvuldigen; # 294400 ; 75%; 90° ; 75 px; 0% ; 30 px

groene achtergrond.psd @ 6	60,6% (SLIJM, RGB/8)	– – ×
	100 100 100 100 100 100 100 100 100 100	
5 0 6 0 7 0 8 0 9 0 1 0 60,61% Doc: 5,93 M/39,7	Stijlen Opties voor overvloeien: standaard Opties voor overvloeien: standaard Schuine kant en relief Overvloeimodus: Vermenigvuldigen Dekking: 75 Neek: 90 Schaduw binnen Schaduw binnen Gloed binnen Satijn Kwaliteit Contour: Patroonbedekking Gloed buiten Slagschaduw Kwaliteit Contour: Qalag neemt slagschaduw Kuadaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen	

Dupliceer de originele laag nog eens; je bekomt kopie5; de laagstijlen Gloed buiten en Slagschaduw uitzetten ; deze laag omzetten in een tweede Slim Object



Ga nu naar Filter \rightarrow Filtergalerie \rightarrow Artistiek \rightarrow Plastiek : 20 ; 15 ; 15 Nog voor die kopie5 laag : modus = Lichtsterkte

Face (10%)	Trister Press Drog persel Press Press Press Ress Press Press Press	OK Annuleren Rastic Sterkte loht 20 Details 15 Yoeend 15
	Viek Vootewerking Vazeverling Image: States Image: States Image: States	Plasto:
		a e

Terug naar Filter \rightarrow Vervagen \rightarrow Gaussiaans vervagen met 2 px



De eerste kopie laag er net boven zichtbaar maken ; Geef de laag volgende laagstijlen: * Schuine kant en Reliëf : 135% ; Omhoog; 25 px; 3 px; 120° ; 25° ; Afgeronde stappen; Lineair Licht : # D7C8B4 ; 75% ; Vermenigvuldigen : zwart, 0%

2 groene achtergrond.psd @ 60 0 100 200 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	.6% (SLIJM kopie, RGB/8) * 300 400 500 600 70		▼ 400 1500 1600 1700 1800 19
5 0 7 0 0 8 0 0 9 0 0 1 0 0 6 0,61% © Doc: 5,93 M/44,5	Laagstijl Stijlen Opties voor overvloeien: aangepast Schuine kant en relief Contour Structuur Lijn Schaduw binnen Gloed binnen Satijn Kleurbedekking Patroonbedekking Gloed buten Slagschaduw	Schuine kant en reliëf Structuur Stji: Schuine kant binnen Techniek: Vloeiend Diepte: 135 % Richting: © Omhoog Omlaag Formaat: 25 px Zachter maken: 3 px Schaduw Hoek: 25 ° Glanscontour: Anti-alased Modus markeren: Linear licht Dekking: 75 % Schaduwmodus: Vermenigvuldigen Dekking: 0 %	OK Annuleren Nieuwe stjl Voorvertoning

* Contour onder Schuine kant en Reliëf : Zaagtand 2; 50%

2 groene achtergrond.psd @ 60, 0 100 200 0 100 200 0 2 0 1 0 0 2 0 0 3 0 0 3 0 0 6 0 0 7 0 0 8 0 0 9 0 0 10 0 0 60,61% Doc: 5,93 M/44,5	3 800 900 1000 1100 3 Second and a second and a secon	1200 1300 1400 1500 16	
60,61% 🕲 Doc: 5,93 M/44,5			

Groene slijmtekst - blz. 7

* Gloed Binnen : Kleur Doordrukken; 20% ; zwart; exact; Rand; grootte = 20 px



De kopie2 laag zichtbaar maken; Geef volgende laagstijlen:

* Schuine kant en Reliëf : 100% ; Omhoog; 40 px; 2 px; 120° ; 60° ; Kegel omgekeerd; Lineair licht : # D7C8B4 ; 70 % ; Vermenigvuldigen : # 95C333 ; 75%



Groene slijmtekst - blz. 8

* Contour onder Schuine kant en Reliëf : Kegel Omgekeerd; 100 %



* Structuur onder Schuine kant en Reliëf : patroon = Grijs onder de set Rots patronen ;

schaal = 700% ; diepte = 70%

📴 groene achtergrond.psd @ 60,6% (SLIJM kopie 2, RGB/8)	
Image: Contract of the contract	

Groene slijmtekst - blz. 9

* Gloed Binnen : Kleur Doordrukken; 20 % ; zwart; exact ; Rand; 0% ; 20 px

📴 groene achtergrond.psd @ 60	,6% (SLIJM kopie 2, RGB/8)				_ 🗆 X
0 100 200	300 400 500 600	700 800 900 1000	1100 1200 1300	1400 1500 1600	1700 1800 19
	Lasti				
6 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	Stijlen Opties voor overvloeien: aangepast Schuine kant en reliëf Contour Structuur Uijn Schaduw binnen Gloed binnen Satijn Kleurbedekking Patroonbedekking Gloed buiten Slagschaduw	Gloed binnen Structuur Overvloeimodus: Kleur doordruk Dekking: Ruis: Elementen Techniek: Exact Bron: Centreren Inperken: Grootte: Kwaliteit Contour: Ant Berek: Jutter: Tot standaardwaarden maken	ken v 20 % 0 % v v v v v v v v v v v v v	OK Annuleren Nieuwe stjl Voorvertoning	

Laag kopie3 zichtbaar maken; Geef volgende laagstijlen: * Schuine kant en Reliëf : 100% ; Omhoog; 40 px; 2 px; 120° ; 60° ; Toppen ; Kleur tegenhouden : # D7C8B4 , 50% ; Vermenigvuldigen : 0 %

ene achtergrond.psd @ 60,6% (SL	IJM kopie 3, RGB/	(8) *										×
100 200 300	400 500	600	700 80	900	1000 1100	0 1200	1300	1400 1	500 16	00 1700	1800	19
DEL CONTRACTOR					A NUMBER			11 1	- M	Sec. 2	and the second second	
		20			10		S	-		1 V.	11	~
10-1-11		1 28	100		A		1	11 1	100	A		S .
		A 1		100	A LAND		-the	1			115	
North West Mark	10.00	181	1 R	× 40	- MARINE	1-		*	Charles .	A 11		
			-46	1	1. 1	-		6		1.1	1º C	
all all a second				100		10	1 Carl				400	
18 12 14	ant		1.00								50 T	201
1 575-4					100	1					1803	
) C	1.15			Contraction of the	1-JA		82	1	
4.	1000		100		100		1. 25 2	IR (1/2		.0	10, 3	-
A h		.	11-22-2				A state of	IN G		66	15	8
Laagstijl									×	-00	11 6	
Stille	n		- Schuin	e <mark>k</mark> ant en relië	f				ОК	<u>_</u> _(
- Contie	s voor overvloeien: a	angepast	- Strue	tuur —				-			19 - 1 4	
	huine kant en reliëf			Stijl: Sch	uine kant binnen	~		An	luieren		1.1	-2
	Contour			Techniek: Vloe	eiend 🗸	-		Nieu	we stijl	23	1.1	AN 1
6	Structuur			Diepte: 😙	10	0 %		Vooi	vertoning	1000	0 22	
	n			Richting:	mhoog 🔿 Omlaa	ig					11/1	
	haduw binnen			Formaat: 🥣	40	px					28	
	oed <mark>binnen</mark>		Zach	ter maken: 🕋	2	рх						
□ Sa	tijn		Scha	duw							-	
	eurbedekking		- 3014	lleeku	120 8					5	1.50	
	noopbedekking traapbadakking		5	HUEK.	Globale belich	tina aebruiker	1				244	-4
	ned huiten			Hoogte:	60 °						21 8.	
	agschaduw		Gla	nscontour:						- , A	1 1 2	
18 Stank			0.0							18.84	5. F	
			Modus	markeren: Kleu	ur tegenhouden		<u>~</u>			<u> </u>		
Doc: 5,93 M/44,5				Dekking:	<u>∆</u> 50	%						(all)
			Schad	uwmodus: Ver	menigvuldigen	``	~] 					
										and the second se		
				Dekking: 🖉	0	%						
			Tot s	Dekking: 🖉	n maken Stan	%	n herstellen					

* Contour onder Schuine kant en Reliëf : Toppen ; 50%



Laag kopie4 zichtbaar maken; Geef volgende laagstijlen:

* Schuine kant en Reliëf : 135% ; Omhoog; 15 px; 2 px; 120° ; 40° ; Ring; Bleken : # F9FD88, 75% ; Vermenigvuldigen: 0%

Ps groene ach	htergrond.psd @ 60,6%	(SLIJM kopie 4, R	GB/8)							_ 🗆 X	
0	100 200 300	400 5	00 600	700 800	900 1000	1100 1200	1300 14	00 1500	1600 1700	1800 19	
		erij									
500	S	tijlen		Schuine ka	nt en reliëf			ОК		100	
Est		pties voor overvloeie	en: aangepast	Structuu	Still Schuine lant	hinnon		Annuleren	N KC	11 5	
6		Schuine kant en rel	lief	Tar	briek: Vlasiand	binnen V		Nieuwe stijl	12.4	1000	
	THE CAL	Contour			iente:	125 %		Voorvertoning	1 A A	5.35	
7				Rid	hting: Omboog				1.1		
0] Schaduw binnen		Fo	maat:				1.1		
	E 2 5 1	Gloed binnen		Zachter n	aken:	- 2 px				A	
] Satijn				P			- N		
	6.44] Kleurbedekking		- Schaduw					18.2	1-	
9		Verloopbedekking		_	Hoek:	 hale helichting gebruik	ren		1	24 -	
Ŏ	81	Gloed buiten		н	oogte: 40	o			11 12	1 1. 3	
1:	191 191] Slagschaduw		Glansco	ntour:	nti-aliased			4 ÷ 4	121	
0	11180	-							15 14	1 6 1	
				Modus mar	keren: Bleken				and the second		
60,61% 🕲	Doc: 5,93 M/44,5			Cebaduum	wing: (%				libe	
				Schaduwh	kking:						
				De	NNITY. (2)	%					
				Tot stand	aardwaarden maken	Standaard	ng van schaduw inst	ellen			

□ X 1800 19 groene achtergrond.psd @ 60,6% (SLIJM kopie 4, RGB/8) 0 100 200 300 400 500 900 1000 1100 1200 1300 1400 1500 1600 1700 600 700 800 0 Contour Stijlen OK Elementen Opties voor overvloeien: aangepast Annuleren ✓ Anti-aliased Contour: ☑ Schuine kant en reliëf Nieuwe stijl... 50 Bereik % 🗆 Str Contour toepassen op een bereik 🗆 Lijn Schaduw binner Gloed binnen 🗆 Satijn Verloopbedekking Venoopbedekking Patroonbedekking Gloed buiten Slagschaduw 60,61% 🕞 Doc: 5,93 M/44,5 0,

* Contour onder Schuine kant en Reliëf : Kegel omgekeerd; 50%